

task body BUFFER is

V: ITEM;

begin

loop

accept PUT(x: in ITEM) do

V := X;

end PUT;

accept GET(x: out ITEM) do

X := V;

end GET;

end loop;

end BUFFER;

jiné tasky mohou volat

BUFFER.PUT(...);

BUFFER.GET(...);

Počet tasků čekajících na vstup E

je E'_{count}

Jde použít jen vlastní task
vlastního entry E